

وقف طيبة للمعرفة

TAIBAH KNOWLEDGE WAQF



برامج ومبادرات الوقف ٢٠٢٤م

الرؤية



أن يكون وقف طيبة لمعرفة بالمدينة المنورة
منارة لنشر القيم الإسلامية والمهارات
الحياتية في العالم.

وقف
طيبة للمعرفة

TAIBAH KNOWLEDGE WAQF



الرسالة

السعي لتوفير برامج ومبادرات معرفية من
خلال شراكات مجتمعية لتعزيز مهارات التميز
الإنساني بمختلف أنواعه بين أفراد المجتمع،
والطلاب الموهوبين بصفة خاصة.



الأهداف:

- البحث عن الموهوبين لتقديم الدعم المناسب لهم (التأهيل المهني).
- تمكين الموهوبين من: (مهارات اللغة العربية / مهارات الحوسبة والمعلوماتية / مهارات التفكير الريادي والإبداعي / مهارات اللغة الإنجليزية استعداداً لسوق العمل وبرامج الابتعاث / القيم الإسلامية / مهارات تدريب إرشاد الزملاء والأقران).
- تقديم البرامج عن طريق تأمين قنوات تمويل مستدامة لإدارة أنشطة الوقف.



أسباب إختيارنا للمبادرات والبرامج

قام الوقف بالتعاون مع شركة إمكان التعليمية بعمل دراسة لإحتياجات الطلاب والمعلمين وقادة المدارس بالمدينة المنورة وخصوصاً مجمع مدارس طيبة للموهوبين، وكذلك بالتنسيق مع الإدارة العامة للتعليم بالمدينة المنورة.

مهارات الطلاب في اللغة الإنجليزية محدودة

يحصد طلاب السعودية ما معدله ٤٣٠ في الإختبارات الدولية للغة الإنجليزية (PIRLS) وهو أقل بكثير من المعدل العالمي الذي يبلغ ٥٠٠

تقرير PIRLS لعامي ٢٠١١م و٢٠١٦م للسعودية

مهارات البرمجة ضمن مستهدفات رؤية ٢٠٣٠

السعودية تستهدف وجود مبرمج بين كل ١٠٠ مواطن سعودي في ٢٠٣٠

أ. فيصل سعود الخميس - رئيس مجلس إدارة
الإتحاد السعودي للأمن السيبراني والبرمجة
والدرونز

البحث العلمي ضمن مستهدفات رؤية ٢٠٣٠

اعتمدنا تطلعات طموحة لقطاع البحث والتطوير والابتكار، لتصبح المملكة من رواد الابتكار في العالم، وسيصل الإنفاق السنوي على القطاع إلى ٢,٥٪ من إجمالي الناتج المحلي في عام ٢٠٤٠، ليسهم القطاع في تنمية وتنويع الاقتصاد الوطني من خلال إضافة ٦٠ مليار ريال إلى الناتج المحلي الإجمالي في عام ٢٠٤٠، واستحداث الآف الوظائف النوعية عالية القيمة في العلوم والتقنية والابتكار، بمشيئة الله في ٢٠٣٠

صاحب السمو الملكي الأمير محمد بن سلمان - ولي العهد
رئيس مجلس الوزراء

المستهدفون

الطلبة والطالبات الموهوبين بالمدينة المنورة عموماً ومجمع مدارس طيبة للموهوبين خصوصاً.

يوجد أكثر من ٦٠٠٠ طالب وطالبة بالمدينة المنورة اجتازوا مقياس مؤسسة الملك عبدالعزيز ورجاله للموهبة والإبداع «موهبة».



أولاً: البرامج المستهدفة بالتعاون مع الجامعة السعودية الإلكترونية



الجامعة السعودية الإلكترونية
SAUDI ELECTRONIC UNIVERSITY
2011-1432

جامعة سعودية أسست بناء على الأمر السامي الكريم رقم ٣٧٤٠٩/ب بتاريخ ١٤٣٢/٩/١٠هـ.
تقدم التعليم العالي والتعلم مدى الحياة بناء على أفضل نماذج التعليم المستند إلى تطبيقات
وتقنيات التعلم الإلكتروني والتعليم المدمج، الذي يدمج بين التعليم بالحضور المباشر،
والحضور عن طريق التقنية.



١. معسكر مقدمة في تطوير الويب

الحد الأدنى لتنفيذ البرنامج: ٢٥ طالب وطالبة (المرحلة الثانوية).

تكلفة تنفيذ البرنامج (٢٥ طالب/ة): ١٤,٥٠٠ ريال.

عدد الساعات التدريبية: ١٨ ساعة تدريبية.

مؤشرات قياس الأداء: إجتياز ٧٥٪ من المشاركين للبرنامج.

مخرجات المعسكر:

- تصميم واجهات مستخدم سريعة الإستجابة ومع إمكانية الوصول.
- إستخدام تقنيات الويب الحديثة مثل HTML5 / CSS3 / Java Script.
- جعل مواقع الويب تعمل على الاجهزة المحمولة بكل الأحمال.
- البحث عن أصول التصميم المجانية وإستخدامها كالخطوط والأيقونات.
- حل المشكلات من خلال قراءة الأكواد وتصحيح الأخطاء بإستخدام الأدوات الإحترافية.
- تصميم وبناء مشاريع في العالم الحقيقي.
- بناء محتوى ويب فعال.

٢. معسكر متقدم في تطوير تطبيقات الويب



الحد الأدنى لتنفيذ البرنامج: ٢٥ طالب وطالبة (المرحلة الثانوية).

تكلفة تنفيذ البرنامج (٢٥ طالب/ة): ١٤,٥٠٠ ريال.

عدد الساعات التدريبية: ١٨ ساعة تدريبية.

مؤشرات قياس الأداء: إجتياز ٧٥٪ من المشاركين للبرنامج.

مخرجات المعسكر:

- استخدام تقنيات الواجهات الخلفية مثل PHP / SQL.
- جعل مواقع الويب تعمل على الاجهزة المحمولة بكل الأجام.
- حل المشكلات من خلال قراءة الأكواد وتصحيح الأخطاء باستخدام الأدوات الإحترافية.
- تصميم وبناء مشاريع في العالم الحقيقي.
- إنشاء محتوى ويب ديناميكي وبناء تطبيقات CRUD.

٣. معسكر تطوير تطبيقات الجوال للويب

الحد الأدنى لتنفيذ البرنامج: ٢٥ طالب وطالبة (المرحلة الثانوية).

تكلفة تنفيذ البرنامج (٢٥ طالب/ة): ١٤,٥٠٠ ريال.

عدد الساعات التدريبية: ١٨ ساعة تدريبية.

مؤشرات قياس الأداء: إجتياز ٧٥٪ من المشاركين للبرنامج.

مخرجات المعسكر:

- تصميم واجهات مستخدم سريعة الإستجابة ومع إمكانية الوصول.
- إستخدام تقنيات الويب الحديثة مثل HTML5 / CSS3 / Java Script.
- جعل مواقع الويب تعمل على الاجهزة المحمولة بكل الأبعاد.
- البحث عن أصول التصميم المجانية وإستخدامها كالخطوط والأيقونات.
- حل المشكلات من خلال قراءة الأكواد وتصحيح الأخطاء بإستخدام الأدوات الإحترافية.
- تصميم وبناء مشاريع في العالم الحقيقي.
- بناء محتوى ويب فعال.

٤. مقدمة في برمجة إنترنت الأشياء

الحد الأدنى لتنفيذ البرنامج: ٢٥ طالب وطالبة (المرحلة الثانوية).

تكلفة تنفيذ البرنامج (٢٥ طالب/ة): ١٢,٦٥٠ ريال.

عدد الساعات التدريبية: ١٨ ساعة تدريبية.

مؤشرات قياس الأداء: إجتياز ٧٥٪ من المشاركين للبرنامج.

مخرجات المعسكر:

- فهم أساسيات بناء أنظمة إنترنت الأشياء وخدماتها.
- التعرف على مفاهيم تقنيات الإتصال بإنترنت الأشياء.
- القدرة على التعريف بأساسيات الإستشعار والتشغيل والتحكم.
- تطوير تطبيق في العالم الحقيقي بإستخدام Arduino IoT.
- التدريب الكامل على تجربة التعلم القائم على التطبيق العملي.

INTERNET OF THINGS

٥. تطوير تطبيقات إنترنت الأشياء على السحابة

الحد الأدنى لتنفيذ البرنامج: ٢٥ طالب وطالبة (المرحلة الثانوية).

تكلفة تنفيذ البرنامج (٢٥ طالب/ة): ١٢,٦٥٠ ريال.

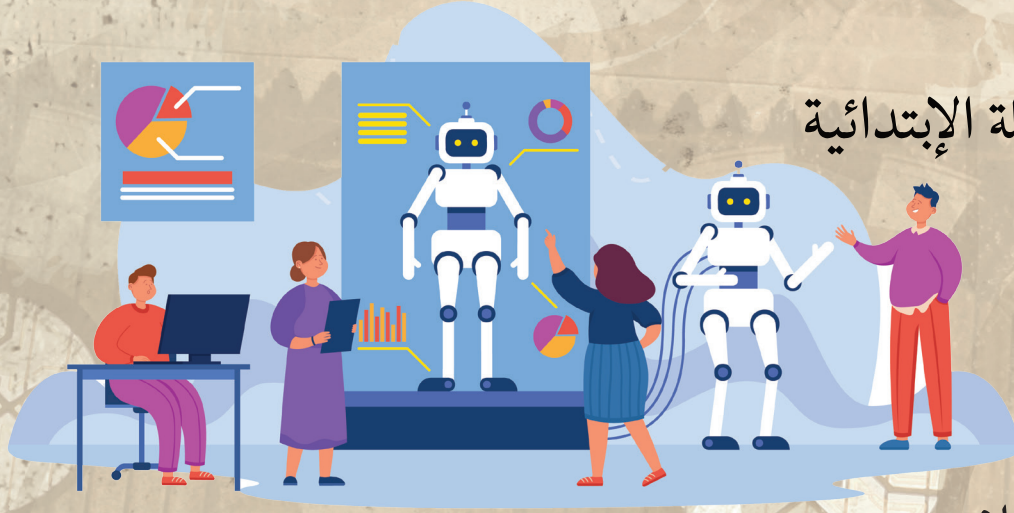
عدد الساعات التدريبية: ١٨ ساعة تدريبية.

مؤشرات قياس الأداء: إجتياز ٧٥٪ من المشاركين للبرنامج.

مخرجات المعسكر:

- فهم أساسيات بناء أنظمة خدمات إنترنت الأشياء السحابية.
- رصد ورسم وإنشاء Arduino IoT Cloud عن بعد.
- برمجة تبادل إنترنت الأشياء باستخدام HTTP / MQTT.
- تطوير تطبيقات في العالم الحقيقي باستخدام Arduino IoT Cloud.

٦. معسكر برمجة الروبوتات



الحد الأدنى لتنفيذ البرنامج: ٢٥ طالب وطالبة (المرحلة الإبتدائية والمتوسطة).

تكلفة تنفيذ البرنامج (٢٥ طالب/ة): ١٧,٤٠٠ ريال.

عدد الساعات التدريبية: ٢٠ ساعة تدريبية.

مؤشرات قياس الأداء: إجتيان ٧٥٪ من المشاركين للبرنامج.

مخرجات المعسكر:

- فهم أساسيات الذكاء الصناعي.
- فهم وتطبيق اللبنيات الأساسية لبرمجة الروبوتات.
- التعرف على وظائف الأساسية للروبوت بإستخدام لغة ROBO.
- توظيف المفاهيم البرمجية مثل التسلسل والتحكم وهياكل التكرار لكتابة أكواد لغة ROBO.
- برمجة واختبار وتصحيح روبوتات افتراضية لأداء الوظائف الأساسية بإستخدام بيئة برمجة ROBO Mind.

٧. معسكر تصميم الجرافيك باستخدام ادوبي الـإستريتور



الحد الأدنى لتنفيذ البرنامج: ٢٥ طالب وطالبة (المرحلة الثانوية).

تكلفة تنفيذ البرنامج (٢٥ طالب/ة): ١٢,٦٥٠ ريال.

عدد الساعات التدريبية: ١٨ ساعة تدريبية.

مؤشرات قياس الأداء: إجتياز ٧٥٪ من المشاركين للبرنامج.

مخرجات المعسكر:

- تعلم المفاهيم الأساسية ومميزات أدوبي الـإستريتور.
- تعلم التعامل مع الألوان والخطوط وتصدير الوثائق.
- التعرف على أدوات البرنامج.
- تعلم العمل مع التقاط والمسارات والتلوين والإسقاط.
- اكتساب مهارات جيدة في التصميم والرسومات المتجهة.
- التمكن من إنشاء مستندات وتخطيطات جديدة من الصفر لأنظمة الطباعة.
- زيادة كفاءة المشاركين من خلال تعلم اختصارات لوحة المفاتيح ذات الصلة.

ثانياً: البرامج المستهدفة بالتعاون مع
أغوريثميكس

أغوريثميكس

المدرسة العالمية
للبرمجة

أغوريثميكس هي مدرسة عالمية للبرمجة وتتميز بمنصتها التعليمية الخاصة بها والتي تجمع بين المنهجية القوية من المدرسة البرمجية الروسية والممارسات العالمية لجذب وتحفيز الطلاب بتعليم مدجج قائم على المشاريع عن طريق دروس مباشرة مع المعلمين، وحل مسائل على المنصة.

١. أكاديمية المريح (البرمجة بلغة Scratch)

الحد الأدنى لتنفيذ البرنامج: ٦٤ طالب وطالبة (المرحلة الإبتدائية والمتوسطة).

تكلفة تنفيذ البرنامج (٦٤ طالب/ة): ١٤٥,٧٠٠ ريال.

عدد الساعات التدريبية: ٢٧ ساعة تدريبية.

مؤشرات قياس الأداء: إجتياز ٧٥٪ من المشاركين للبرنامج.

سيتعلم الطلاب:

- المفاهيم والممارسات الأساسية في البرمجة - من إنشاء الخوارزميات إلى تصحيح الأخطاء.
- كيفية إنشاء الرسوم المتحركة والألعاب بلغة البرمجة القائمة على الكتل Scratch.
- التعبير عن الأفكار الإبداعية بشكل فعال و عدم الخوف من التحدث أمام الجمهور وعرض المشاريع بثقة.
- اعتماد نهج إبداعي في حل المشكلات والتجربة وعدم القلق من ارتكاب الأخطاء.
- العمل ضمن فريق: تخصيص المهام ، والبحث عن أفضل الحلول.

٢. تصميم الألعاب



الحد الأدنى لتنفيذ البرنامج: ٦٤ طالب وطالبة (المرحلة الإبتدائية والمتوسطة).

تكلفة تنفيذ البرنامج (٦٤ طالب/ة): ١٤٥,٧٠٠ ريال.

عدد الساعات التدريبية: ٢٧ ساعة تدريبية.

مؤشرات قياس الأداء: إجتياز ٧٥٪ من المشاركين للبرنامج.

سيتعلم الطلاب:

- برمجة الألفاز والمهام المنطقية.
- فهم استراتيجيات الألعاب المختلفة.
- تصميم أنواع مختلفة من اللاعبين.
- إنشاء الألعاب على ستوديو رولوكس Roblox Studio.
- كتابة الأوامر البرمجية بلغة Lua.
- ترويج اللعبة وإشراك لاعبين جدد.

٣. برمجة لغة Python



- الحد الأدنى لتنفيذ البرنامج: ٦٤ طالب وطالبة (المرحلة المتوسطة).
- تكلفة تنفيذ البرنامج (٦٤ طالب/ة): ١٤٥,٧٠٠ ريال.
- عدد الساعات التدريبية: ٢٧ ساعة تدريبية.
- مؤشرات قياس الأداء: إجتياز ٧٥٪ من المشاركين للبرنامج.

سيتعلم الطلاب:

- فهم أساسيات الخوارزميات وبرمجة العناصر.
- حل مهام حقيقية باستخدام بايثون، وتطبيق منهجاً تكرارياً.
- تطوير ألعاب رسومية تفاعلية لأجهزة الكمبيوتر باستخدام مكتبة PyGame.
- العمل مع الرسومات واستخدام مكتبة turtle.
- تطبيق مبادئ عمل المشروع عند إنشاء المشاريع.



٤. مخيم مهارات المستقبل الصيفي

الحد الأدنى لتنفيذ البرنامج: ٦٤ طالب وطالبة (المرحلة الإبتدائية والمتوسطة).

تكلفة تنفيذ البرنامج (٦٤ طالب/ة): ١٢١,٤٠٠ ريال.

عدد الساعات التدريبية: ١٥ ساعة تدريبية.

مؤشرات قياس الأداء: تمكين ٧٥٪ من المشاركين من المهارات التقنية والمهارات الناعمة وتقديم مشاريع.

هدف البرنامج:

- خلق أجواء تعليمية ممتعة للطلاب في فترة الإجازة المدرسية.
- التركيز على المهارات التقنية والمهارات الناعمة لدى الطلاب وتطويرها.
- التنوع المعرفي في العديد من الجوانب التقنية المختلفة التي يحتاج إليها في المستقبل.

ثالثاً: البرامج المستهدفة بالتعاون مع أكاديمية السو



ELSO TM
Academy

أكاديمية السو هي أكاديمية متخصصة تسعى لتقديم حلول متكاملة في مجال تعليم اللغة الإنجليزية والتدريب والإستشارات بالمدينة المنورة ومركز معتمد لاختبارات IELTS

١. تدريب اللغة الإنجليزية المدعوم



الحد الأدنى لتنفيذ البرنامج: ١٠٠ طالب وطالبة (المرحلة المتوسطة والثانوية).

تكلفة تنفيذ البرنامج (١٠٠ طالب/ة): ١١٠,٠٠٠ ريال.

عدد الساعات التدريبية: ٤٠ ساعة تدريبية.

مؤشرات قياس الأداء: إجتياز المشاركين للبرنامج وحصولهم على الدعم.

آلية التنفيذ:

- تقوم الأكاديمية بالتواصل مع المستهدفين لجمع بيانات الراغبين في الإلتحاق بالبرنامج المدعوم.
- تقوم الأكاديمية بعمل إختبار تحديد مستوى لكل مشارك وتسكينه في المستوى الملائم له (٩ مستويات).
- يتم تدريب الطالب لإجتياز المستوى.
- لضمان الجدية يقوم الطالب بدفع رسوم الدورة من حسابه الشخصي وفي حالة إجتياز الدورة يقوم الوقف بتعويضه بكامل المبلغ المدفوع من قبله.

رابعاً: البرامج المستهدفة بالتعاون مع مؤسسة الملك عبدالعزيز ورجاله للموهبة والإبداع

مؤسسة الملك عبدالعزيز ورجاله للموهبة والإبداع
King Abdulaziz & his Companions Foundation for Giftedness & Creativity



مؤسسة الملك عبدالعزيز ورجاله للموهبة والإبداع «موهبة» هي مؤسسة وقفية غير
ربحية وأحد كيانات مؤسسة الملك عبدالله الإنسانية. تهدف موهبة إلى إكتشاف ورعاية
الموهوبين والمبدعين في المجالات العلمية ذات الأولوية التنموية، وهي تسعى للمساهمة في
بناء منظومة وأنموذج للموهبة والإبداع محلياً وإقليمياً وعالمياً، مستمدةً ذلك من رؤيتها
بتمكين الموهبة والإبداع كونهما الرافد الأساس لازدهار البشرية

١. برنامج موهبة الإثرائي البحثي

الحد الأدنى لتنفيذ البرنامج: ٢٠ طالب وطالبة (الثالث المتوسط والمرحلة الثانوية).

تكلفة تنفيذ البرنامج (٢٠ طالب/ة): ٢٩٧,٠٠٠ ريال التفرغي.
١٨٠,٠٠٠ ريال غير التفرغي.

مدة البرنامج: ٣-٤ أسابيع

مؤشرات قياس الأداء: عدد البحوث المقدمة من المستفيدين.

عن البرنامج:

يهدف برنامج موهبة الإثرائي البحثي إلى تعريف الطلبة بأساسيات البحث العلمي وأخلاقياته، وما ينتج من ملكية فكرية بالإضافة إلى المهارات المتعلقة به كمهارات استخدام المعامل وسلامة المختبرات والمواد وإجراء التجارب المتعلقة بالأبحاث وتحليل البيانات واستخلاص النتائج وكتابة التقارير العلمية والخروج بأفكار بحثية أصيلة وتعلم كتابة ملخصات البحث العلمي في المجالات التقنية والعلمية وذلك بالاحتكاك بمتخصصين علميين عبر الممارسة الفعلية داخل المعامل بالإضافة إلى تنمية المهارات الشخصية والمهارية. يتم تنفيذ برنامج موهبة الإثرائي البحثي بالشراكة مع جهات رائدة في تخصصات علمية وتقنية حيث تركز على تنمية وتطوير مهارات البحث العلمي لدى الطلبة من خلال الممارسة الفعلية على أبحاث ذات قيمة علمية وحقيقية داخل المعامل، بالإضافة إلى تطوير المهارات الشخصية والاجتماعية. ويمكن أن يقام البرنامج إما كبرنامج تفرغي أو غير تفرغي أو أيضاً عن بعد (في بعض المجالات المناسبة) في عدد من المراكز البحثية بالجامعات والمستشفيات والمعاهد الرائدة في البحث العلمي.

٢. تلمذة موهبة



الحد الأدنى لتنفيذ البرنامج: ١٠ طالب وطالبة (المرحلة الثانوية)
تكلفة تنفيذ البرنامج (١٠ طالب/ة): ٦٣,٠٠٠ ريال (تكلفة مواد المشروع ولا تشمل تعويض المشرف).

مدة البرنامج: ١٠-١٤ أسبوع

مؤشرات قياس الأداء: عدد المشاريع البحثية المرشحة للمسابقات الدولية.

عن البرنامج:

يعد برنامج تلمذة موهبة أحد الممارسات العالمية في مجال رعاية الموهوبين، ويقوم على التواصل المباشر بين مرشد متمكن وتلميذ متميز، من أجل تطوير قدراته واهتماماته، وإكسابه خبرات ومهارات نوعية في مجال تخصصي دقيق.

أهداف البرنامج:

- تقديم رعاية متابعة ومتخصصة للتلاميذ الموهوبين في المجالات العلمية من خلال إشراف مرشدين متميزين.
- تحديد مجالات العلوم الأكثر مناسبة لقدرات وميول واهتمام التلميذ.
- تنمية مهارات البحث العلمي، والتعلم الذاتي وتعزيز القدرات الشخصية.
- تطوير المهارات الذهنية واستخدام استراتيجيات التفكير العلمي في حل المشكلات بطرق إبداعية.
- تطوير واكتساب اتجاهات إيجابية نحو البحث العلمي في مجالات العلوم ذات العلاقة باهتماماته وقدراته.
- إتاحة الفرصة للتلاميذ للمنافسة وتبادل الخبرات مع تلاميذ من ذوي الاهتمام والقدرات المشابهة في المعارض والمسابقات المحلية والدولية.

وَمَا يَكْفُرُ لَكُمْ
عَنْهُ إِلَّا عِتَابٌ
مُنِيرٌ

حساب الوقف لدى بنك الإنماء حساب رقم:

SA.٩ ٠٥٠٠ ٠٠٦٨ ٢٠١٣ ٤١٨٣ ٨٠٠٠

+٩٦٦-١٤-٨١٩-٧٧٧٥



+٩٦٦-١٤-٨١٩-٧٧٧٥



+٩٦٦-٥٠-٥٣٦-١٢٣٧



info@tkwaqf.org



www.tkwaqf.org



٧١٩٤ طريق الملك عبدالله الفرعي

حي العريض - المدينة المنورة ٤٢٣١٤

المملكة العربية السعودية

وحدة رقم ٩

